



EDITAL DE CHAMAMENTO

Executores da INOVA REPE - Jornada UPE - UFPE

de Inovação Aberta GovTech

2º CICLO DE DESAFIOS DE INOVAÇÃO ABERTA

A participação neste evento implica a leitura e aceitação das condições estabelecidas neste edital.

INTRODUÇÃO

Que tal contribuir com soluções inovadoras para os problemas de empresas e instituições parceiras?

O INOVA REPE - Jornada UPE - UFPE de Inovação Aberta GovTech 2º CICLO tem o objetivo de engajar estudantes e professores de Instituições de Ensino de Pernambuco e comunidades externas de inovação à desenvolver soluções inovadoras capazes de responder aos desafios identificados na plataforma INOVA REPE provenientes de instituições públicas do Estado de Pernambuco participantes da Rede REPE.

Este é um programa especialmente voltado para quem quer aprender sobre inovação aberta e o seu processo para criar, modelar, prototipar e apresentar uma ideia, e caso ela seja selecionada, desenvolver um projeto de inovação até o estágio de implementação de um MVP - mínimo produto viável, para problemas GovTech.

Durante o período de 06 meses (agosto de 2025 a janeiro de 2026) os participantes serão capacitados por meio de palestras, workshops, mentorias (em formato híbrido, ou seja, presencial e on-line) para prototipar soluções viáveis para problemas reais de Instituições de Públicas que fazem parte de Rede REPE.

1. DA INSCRIÇÃO

1.1 A inscrição de executores do ciclo 2 é feita individualmente por cada participante através do site www.inovarepe.com, indicando nome completo, endereço de e-mail, telefone, CPF, cidade de residência e vínculo institucional (universidade, faculdade, instituto, escola, empresa, organização).

1.1.1 As inscrições são gratuitas;

1.1.2 Ao se inscrever o participante é convidado para entrar em um grupo de WhatsApp que será utilizado para facilitar a comunicação entre a comissão organizadora e os participantes.

2. PÚBLICO-ALVO

Podem se inscrever e participar como executor(a) da Jornada Inova Repe (Ciclo 2) qualquer pessoa, residente no estado de Pernambuco, estudante, professor ou profissional de qualquer área de conhecimento, vinculado a alguma instituição de ensino, empresa ou organização.

3. DA FORMAÇÃO DAS EQUIPES

3.1 Os participantes inscritos deverão formar equipes de no mínimo 4 pessoas.

3.2 Os participantes podem se organizar previamente em equipes ou formar equipes através do grupo de WhatsApp da Jornada REPE, e em sessões de mentorias remotas que serão divulgadas no site e no grupo de WhatsApp.

3.3 Na primeira etapa da Jornada o participante poderá participar de mais de uma equipe, sendo no máximo 2 equipes. No entanto, na fase de desenvolvimento do MVP (etapa 3), o participante só poderá participar de uma equipe.

3.4 Não será permitido trocar de equipe ao longo do processo de desenvolvimento do MVP da solução (etapa 3 da jornada).

4. DA RESPONSABILIDADE DOS INSCRITOS NA JORNADA

4.1 Comprometer-se a participar das atividades relativas à trilha de formação da Jornada REPE, mentoria e demoday previsto no cronograma estabelecido no item 9;

4.2 Responder pesquisas, questionários e dar entrevistas, quando solicitado pela equipe gestora da Jornada;

4.3 Zelar e manter em perfeitas condições de funcionamento e de uso as instalações e os equipamentos que lhe forem disponibilizados pela equipe organizadora da Jornada REPE, ou por suas instituições parceiras.

5. DA JORNADA INOVA REPE - CICLO 2

5.1 A jornada consiste no desenvolvimento de competências e habilidades para a solução de problemas Gov Tech com inovação aberta. Ela é formada por 4 etapas principais:

- Etapa 01: Mapeamento e Desenvolvimento de Soft Skills (Comunicação Eficiente, Trabalho em Equipe, Resolução de Problemas e Proatividade) utilizando a plataforma ANNA.

- Etapa 02: Maratona de Inovação Aberta visando idealizar uma ideia em forma de Pitch para um dos desafios GovTech listados no site.
- Etapa 03: Desenvolvimento de MVPs das 20 melhores equipes selecionadas a partir da completude das Etapas 1 e 2. Tais equipes selecionadas terão mentoria, capacitações, apoios diversos, e serão acompanhadas por plataformas digitais, além de um Demoday final para investidores.
- Etapa 04: Participação dos 5 melhores projetos na Arena de Squads organizado pela Secretaria de Ciência de Tecnologia do Estado de Pernambuco (SECTI).

5.2 A jornada INOVA REPE ocorrerá em formato híbrido com encontros presenciais e virtuais síncronos e assíncronos conforme calendário a ser divulgado no site e no grupo de WhatsApp ao longo da jornada.

5.3 Durante o período da jornada (agosto de 2025 a janeiro de 2026) serão oferecidos conteúdos, materiais, informações sobre soft skills, design thinking, ideação, lean canvas, MVP - mínimo produto viável, em formato de palestras, conteúdos digitais e mentorias.

6. ETAPA 1 DA JORNADA - DESENVOLVIMENTO DE SOFT SKILLS

6.1 Na primeira etapa da jornada, cada participante deve participar, de forma virtual e assíncrona, do mapeamento e desenvolvimento de *soft skills* através da Plataforma ANNA.

6.1.1 No mínimo 50% dos integrantes da equipe devem concluir a avaliação das soft skills na Plataforma ANNA.

6.2 Ao final dessa etapa será gerado um relatório das competências e habilidades individuais, no que se refere aos seguintes aspectos: Comunicação Eficiente, Trabalho em Equipe, Resolução de Problemas e Proatividade.

6.3 A nota final atribuída a cada equipe na avaliação das *soft skills* será calculada com base na média das duas maiores notas entre os membros da equipe.

6.3.1 O resultado dessa etapa, juntamente com o resultado da etapa 2, será utilizado para escolha das 20 soluções selecionadas para o desenvolvimento do MVP (etapa 3).

7. ETAPA 2 DA JORNADA - MARATONA DE IDEACÃO

7.1 Na segunda etapa da Jornada as equipes elegerão 1 ou mais desafios dentre aqueles disponíveis no site da jornada REPE (www.inovarepe.com) e participarão de uma Maratona de Ideação visando apoiá-los na proposição de uma solução inicial em forma de Pitch.

7.2 Ao final da Maratona de ideação, cada equipe deverá enviar, através do site, até o dia 22/09/2025, vídeo Pitch de 3 a 5 minutos, com a ideia de como resolver um dos desafios apresentados.

7.2.1 O vídeo deve conter: nome da equipe/projeto; nome dos membros da equipe, pesquisa sobre o problema selecionado; mercado; proposta de valor; possível solução; validação da solução (opcional); modelo de negócio e perfil da equipe.

7.2.2 O formato do vídeo é livre podendo ou não ser apresentado com slides, voz, imagem de um dos membros da equipe, animação etc.

7.2.3 Quando houver mais de uma submissão do mesmo vídeo, será considerada a última recebida.

7.2.4 Submissões incompletas serão indeferidas.

7.3 A avaliação do Vídeo Pitch será realizada por comissão formada por examinadores externos independentes, sem qualquer vínculo com a equipe executora da Jornada REPE.

7.4 O critério de avaliação do Vídeo Pitch será a qualidade da ideação apresentada considerando a sua viabilidade, potencial de impacto e inovatividade.

7.5 As equipes eliminadas nesta etapa encerram sua participação na Jornada INOVA REPE.

8 ETAPA 3 DA JORNADA - DESENVOLVIMENTO DE MVP E SELEÇÃO DOS FINALISTAS

8.1 Serão selecionadas 20 equipes para participar da terceira etapa da Jornada Inova REPE com base no desenvolvimento de competências da plataforma ANNA (Etapa 1) e na avaliação do Vídeo Pitch (Etapa 2).

8.2 As equipes selecionadas para fase 3 serão acompanhadas por mentor(es) a ser(em) indicado(s) pela equipe executora da Jornada INOVA REPE.

8.3 Durante 4 meses, as equipes terão acesso a capacitações, apoios dos ambientes de inovação da UPE/UFPE, além de acesso a plataformas específicas de acompanhamento visando desenvolvimento dos MVPs.

8.4 Ao final dessa etapa, cada equipe deverá apresentar a solução para o desafio escolhido, em formato de pitch com um demonstrativo do seu MVP.

8.5 As soluções apresentadas serão avaliadas por uma banca examinadora considerando os seguintes critérios:

8.5.1 Solução aderente a um dos desafios indicados na Plataforma da Jornada Inova REPE (www.inovarepe.com)

8.5.2 Solução “inovadora” com uma clara proposta de valor para um dos problemas propostos.

8.5.3 Solução com claro diferencial em relação aos concorrentes.

8.5.4 Solução que apresente validações de mercado com usuários/desafiadores.

8.5.5 Solução com um MVP funcional.

8.6 Ao final do processo de avaliação das 20 equipes, serão selecionadas as cinco melhores soluções, sendo escolhida apenas uma proposta por desafio.

8.7 As 05 (cinco) melhores soluções irão representar a INOVA REPE em uma competição - denominada *Arena de Squads* organizada pela SECTI.

9. DO CRONOGRAMA DE ATIVIDADES

Atividade	Período
Inscrições dos participantes na Jornada REPE - Ciclo 2	De 04/08/2025 a 20/09/2025
ETAPA 1 - Desenvolvimento e avaliação de soft skills - Plataforma Anna	De 11/08/2025 a 22/09/2025
ETAPA 2 - Maratona de Ideação	De 15/09/2025 a 22/09/2025
Submissão, por parte das equipes, de um vídeo pitch com a escolha do desafio e a possível solução	até 22/09/2025 às 23h59min
Avaliação do Vídeo Pitch e das Softs Skills (Plataforma Anna)	De 23/09/2025 a 25/09/2025
Divulgação das 20 equipes aprovadas para a terceira etapa da Jornada INOVA REPE	26/09/2025
Kick off da terceira etapa da Jornada Inova REPE - ciclo 2	01/10/2025
Divulgação das 05 Equipes com Bolsas FACEPE	01/10/2025
Entrega da documentação para cadastro das bolsas (histórico escolar, comprovante de matrícula, cópia da identidade, conta do Banco do Brasil)	06/10/2025
ETAPA 3 - Início das mentorias, capacitações, acompanhamento para desenvolvimento de MVP.	De 06/10/2025 a 05/12/2025
Demo Day da Jornada INOVA REPE	10/12/2025

Seleção das 5 equipes que representarão a Jornada INOVA REPE na Arena de Squads	10/12/2025
Arena de Squads - 2026	Jan/2026

10. DOS BENEFÍCIOS PARA AS EQUIPES SELECIONADAS PARA TERCEIRA ETAPA DA JORNADA

10.1 Criação de networking com inovadores, empreendedores, professores e profissionais de diferentes áreas do conhecimento.

10.2. Mentorias de professores e profissionais especializados em inovação e empreendedorismo, além de acompanhamento por ferramentas digitais especializadas em jornadas de inovação, além de apoio dos ambientes de inovação da UPE e UFPE.

10.3 Participação em rodada de investimentos e negócios com investidores, empresas e organizações interessadas na solução.

10.4 Visibilidade da equipe para futuros negócios.

10.5 As cinco equipes finalistas participarão de um evento final, intitulado **Arena de Squads** organizado pela SECTI, no qual estarão presentes empresários, investidores e organizações interessadas na solução de problemas como os desenvolvidos ao longo da jornada INOVA REPE.

10.6 Bolsas de apoio à inovação e empreendedorismo conforme descrito no item 11 a seguir.

11 DAS BOLSAS

11.1 Serão destinadas 20 bolsas para membros de equipes aprovadas para fase 3 e que tenha propostas direcionadas à soluções para os desafios da Usina de Inovação Pernambucana;

11.2 As 5 primeiras equipes aprovadas para Fase 3 da Jornada Inova REPE serão as prioritárias na distribuição das bolsas.

11.3 Cada equipe poderá receber no máximo 4 bolsas que serão atribuídas necessariamente a estudantes e/ou egressos de nível superior ou de escolas de ensino médio, técnico ou profissionalizantes.

11.3.1 Em caso que a equipe não tiver nenhum membro apto a receber a bolsa será destinada para a equipe seguinte na ordem de classificação dos resultados de seleção para ingresso na Etapa 3.

11.3.2 É vedado o acúmulo de bolsas de qualquer natureza e agência de fomento.

11.4 As bolsas referentes aos projetos apresentados para solucionar os desafios indicados no site da Jornada REPE terão o valor de R\$ 700,00.

11.4.1 O pagamento das bolsas será feito exclusivamente pela FACEPE diretamente na conta bancária do beneficiário (estudante);

11.4.2 Cabe ao estudante convocado para receber a bolsa apresentar a documentação necessária para a inserção dos dados no sistema, assim como assinar o termo de outorga enviado pelo sistema AgilFAP da FACEPE;

11.4.3 Os estudantes convocados para receber a bolsa deverão ter uma conta bancária no Banco do Brasil. Não será aceita conta bancária em outra instituição financeira.

11.4.4 A não entrega da documentação no prazo estipulado poderá acarretar perda da bolsa.

11.4.5 A responsabilidade pela documentação correta e no prazo é do beneficiário. A veracidade das informações é de inteira responsabilidade do beneficiário.

11.4.6 Se o(a) beneficiário(a) exerce atividade laboral com carga horária semanal superior a 20h, independente da natureza do vínculo, receberá 60% do valor da bolsa, no nível em que for enquadrado(a);

11.5 As bolsas terão duração de 4 meses (outubro a janeiro de 2025).

11.6 Certificado de pré-incubação emitido pela organização da Jornada Inova REPE.

12. PREMIAÇÃO

12.1 Serão concedidas premiações especiais às 5 melhores equipes da Jornada INOVA REPE

12.1.1 As premiações incluem:

- a) Certificados de participação na Arena de Squads da Jornada REPE;
- b) Troféus de reconhecimento para as 3 primeiras equipes que se destacarem na avaliação geral do Pitch com MVP funcional;
- c) Pontuação extra de 0,5 ponto no processo seletivo do Programa de incubação da Incubadora do Parque TeC/UFPE para as equipes finalistas, conforme regulamento do programa;

12.2 A organização do projeto reserva-se o direito de incluir novos prêmios e benefícios, conforme parcerias firmadas até a data da finalização do programa.

13 DIREITOS AUTORAIS

13.1 Os participantes da Jornada INOVA REPE concordam que os organizadores reservam-se ao direito de usar fotos e imagens dos eventos.

13.2 Os direitos autorais das ideias/negócios produzidos são inteiramente dos participantes, no entanto vale ressaltar que ideias não garantem propriedade intelectual, e sim tecnologias produzidas. Assim é importante que possam seguir com as etapas seguintes do programa para poderem tangibilizar suas ideias através do desenvolvimento de um Mínimo Produto Viável.

13.3 Após o Demo Day as equipes poderão participar de rodadas de negócios com empresas e investidores interessados na solução e poderão propor condições para a validação do produto, ou até investimentos na solução, cabendo a equipe aceitar ou não.

13.4 A Comissão organizadora da Jornada Inova REPE não garante a contratação por parte do desafiador da solução apresentada pelas equipes participantes.

14. DA PROTEÇÃO DOS DADOS PESSOAIS

14.1. A gestão da Jornada REPE, ciente das obrigações decorrentes da Lei Federal 13.709/2018 (Lei Geral de Proteção de Dados Pessoais – LGPD), se compromete a atuar em plena conformidade com a Lei e demais atos regulatórios editados pela Autoridade Nacional de Proteção de Dados – ANPD ou outros órgãos competentes, garantindo a segurança de dados pessoais recebidos em decorrência do presente edital, desde a coleta até a eliminação, destacando que nesta oportunidade serão tratados os seguintes dados pessoais: nome, CPF, telefone, e-mail e imagem (em foto e/ou vídeo), e, mediante consentimento, poderá ser tratado o seguinte dado pessoal sensível: identidade de gênero.

14.2 O tratamento dos dados pessoais será realizado com as seguintes finalidades: seleção de participantes, inclusão nas atas de presenças, emissão dos certificados, para identificação do participante, para prestação de contas a FACEPE, para confecção de relatórios, envio de e-mail marketing e realização de pesquisa de carácter científico

14.3 A Gestão da Jornada REPE compromete-se a garantir clareza, transparência, segurança e a proteção dos dados e informações recebidas em razão dos Programas, com respaldo nas bases legais previstas no art. 7º da Lei nº 13.709/2018, assegurando que tais dados não sejam acessados, informados, repassados, cedidos ou comercializados, nem tampouco sejam utilizados para fins diversos das finalidades estabelecidas. A Gestão da Jornada REPE aplicará medidas de segurança jurídicas, técnicas e administrativas, necessárias para impedir incidentes de segurança que envolvam os dados pessoais a que tiver acesso em decorrência dos programas.

14.4 Os titulares de dados pessoais dos candidatos/participantes terão a prerrogativa de exercer seus direitos a qualquer momento e de forma gratuita, nos termos dos artigos 9º e 18, da Lei nº 13.709/2018.

14.5 A equipe gestora da Jornada REPE, na gestão dos dados obtidos em razão da Jornada de inovação aberta, zelarà pela observância de todos os princípios norteadores da proteção de dados pessoais, especialmente daqueles que se relacionem à autorização ou manifestação de vontade expressa, consciente, inequívoca e informada dos proprietários dos dados obtidos – quando aplicável, em todo tempo mantendo mecanismos adequados para que estes possam ter ciência da destinação e uso de seus dados pessoais e para que possam manifestar eventual desejo de que estes não sejam mais utilizados.

14.6 A equipe gestora da Jornada REPE armazenará os dados pessoais pelo período necessário ao cumprimento das finalidades que ensejaram o seu tratamento. Contudo, os gestores da Jornada também poderá armazenar os dados pessoais com o objetivo de atender a uma obrigação legal ou regulatória, assegurar transferência a terceiro ou para seu uso exclusivo, quando atuar como controlador, mediante a anonimização dos dados

15. DISPOSIÇÕES GERAIS

15.1 Toda a comunicação entre os participantes, mentores e equipe organizadora da Jornada REPE será feita pelo grupo de WhatsApp ou pelo e-mail cadastrado no momento da inscrição.

15.2 Dúvidas devem ser enviadas para a equipe organizadora da Jornada REPE através do e-mail inovarepe2025@gmail.com.

Recife, 04 de agosto de 2025.

A handwritten signature in black ink, appearing to read 'Genésio Gomes'.

Prof. Genésio Gomes

Coordenador Geral do INOVA REPE
Universidade Estadual de Pernambuco - UPE

Profa. Simone de Lira Almeida

Coordenadora Técnica
Universidade Federal de Pernambuco - UFPE